



Concevoir ensemble le numérique d'une ville meilleure à vivre !

Soirée de lancement le 23 nov. 2021, 18h à La Belle Électrique

Dépôt des projets le 5 av. 2022 à midi

Travailler ensemble à imaginer et concevoir des outils numériques qui répondent aux besoins du territoire et aux enjeux des transitions environnementales et sociales, c'est le pari du Grenoble CivicLab qui lance sa 3e édition le 23 novembre prochain à La Belle Électrique.

Grenoble CivicLab propose une nouvelle fois à tous de prendre part à la co-conception d'un outil ou d'une solution numérique qui vise à améliorer la ville, à la rendre plus durable et plus agréable à vivre. Habitants de la métropole, entrepreneurs, étudiants, sont invités à répondre à l'un des défis du territoire proposés par les partenaires du programme.

Au sein d'une équipe projet librement constituée, les participants élaborent ensemble leur solution au cours d'une démarche qui se compose :

- de 4 rendez-vous « incontournables » qui permettent à chaque équipe d'avancer par étape grâce à la méthodologie d'accompagnement et de coopération de Grenoble CivicLab
- et de 5 sessions outillages au choix qui visent à faire découvrir les ressources utiles au projet (fablab, cartographie en ligne, data, outils disponibles, expertises...).

La démarche se clôturera avec le dépôt des projets au soir du 5 avril 2022 à midi. Le jury des partenaires désignera un projet lauréat pour chaque défi.

La démarche est animée par l'équipe de la Turbine.Coop, depuis l'émergence des idées jusqu'au dépôt du projet prototypé.

LES DÉFIS 2021

Pour cette édition, placée sous le signe de Grenoble Capitale Verte, la métropole grenobloise, GreenAlp, la fédération Léo Lagrange et le Grenoble CivicLab proposent 4 défis :

Défi n° 1 : Total Récup'

Comment favoriser avec le numérique une deuxième vie de nos objets du quotidien, voire une troisième et quatrième ?

Défi n°2 : 1 jeune, 1000 possibles

Comment améliorer avec le numérique la capacité d'initiative et l'apprentissage de l'autonomie des adolescents ?

Défi n°3 : Lux Led Lumen

Comment le numérique peut-il permettre de mieux connaître l'impact de l'éclairage sur la biodiversité et de l'adapter aux plus fins des usages ?

Défi libre : Grenoble CivicLab propose aussi un défi ouvert pour tout projet utile au territoire sur les thèmes de la culture, du social, la vie urbaine, les transitions, etc...

POUR LES LAURÉATS

- 1000 € de prix
- un accompagnement de 6 mois du projet par la Turbine.Coop

LES GRANDES ÉTAPES

- Décollage mardi 23 novembre à la Belle Électrique, 18h - sur inscriptions
- Le programme des ateliers de décembre 2021 à mars 2022
- 5 avril 2022 : Date limite de dépôt des prototypes
- Avril 2022 : annonce des résultats et remise des prix

POUR QUI ?

Citoyens, étudiants, entrepreneurs, associations, acteurs publics, artistes, professionnels du numérique ou simples usagers, Grenoble CivicLab est ouvert à tous sans pré-requis de compétences.

Grenoble CivicLab entend permettre à tous de s'approprier les ressources numériques pour agir sur son environnement en façonnant des solutions à plusieurs (web, applis, montages électroniques...).

Partage des ressources et savoir faire, entraide et coopération constituent les principes de collaboration de la démarche.

PARTENAIRES

Grenoble-Alpes Métropole, Ville de Grenoble, Fédération Léo Lagrange, GreenAlp
La Turbine.coop, CCSTI La Casemate, La Belle Électrique, French Tech in the Alps, GEM, UGA

POUR EN SAVOIR PLUS :

- rendez-vous sur le [site Internet](#) et sa [newsletter](#)
- suivez le projet sur [facebook](#), LinkedIn et Twitter

CONTACT PRESSE :

Sophie Malichier – Marine Albarède
La Turbine.Coop : 04 76 49 07 72

CHIFFRES CLÉS

400 personnes en tout ont participé au Grenoble CivicLab au cours des deux éditions précédentes.

Près de 30 prototypes ont été élaborés sur les thèmes suivants : diminuer et mieux trier ses déchets, repérer les lieux baby-friendly de la ville, rendre la nuit plus ludique et conviviale, trouver des lieux et activités « frais » en période de canicule, faciliter les sorties sportives à plusieurs, sensibiliser les scolaires aux énergies renouvelables grâce à des maquettes pédagogiques, réduire sa consommation énergétique grâce au jeu...

11 projets ont été récompensés

Les projets qui ont été déployés :

- [Ma petite poubelle](#)
- [Cool to go](#)
- [Smile in the light](#)
- [Dabba consigne](#)

